在C++中，继承就是在一个已存在的类的基础上建立一个新的类。  
  
一个新类从已有的类那里获得其已有特性，这种现象称为继承。  
  
从已有的类产生一个新的子类，称为类的派生。  
  
一个派生类只从一个基类派生称为单继承；  
  
一个派生类有两个或多个基类称为多继承。

，派生类的构成  
构造一个派生类的3部分工作：  
  
    (1)从基类接收成员；接收基类的全部成员，但不包括构造函数和析构函数。  
  
    (2)调整从基类接收的成员。指定继承方式调整访问属性。在派生类中声明一个与基类成员同名的成员，则新成员会覆盖基类的同名成员。  
  
    (3)在声明派生类时增加成员。自己搞定构造函数和析构函数。  
  
   
  
  派生类成员的访问属性  
需要考虑的情况：  
  
    (1)派生类的成员函数访问基类的成员；  
  
    (2)在派生类外访问基类的成员；  
  
三种继承方式：  
  
    (1) 公用继承    基类的公用成员和保护成员保持原有的访问属性，其私有成员仍为基类所私有，派生类不可访问。  
  
    (2) 私有继承    基类的公用成员和保护成员成为派生私有成员，只有派生类成员函数能够访问，派生类外不能访问，其私有成员仍为基类所私有，派生类不可访问。  
  
    (3) 保护继承    公用成员和保护成员成为派生类保护成员，其私有成员仍为基类所私有，派生类不可访问。  
  
保护成员的意思是，不能被外界引用，但可以被派生类的成员引用，有点类似于遗产。